

## Аннотация к рабочей программе по информатике в 8 - 9 классах

Название предмета	Информатика
Класс	8-9
Место предмета в учебном плане	105 часов 8 кл - 35 ч. (1 час в неделю) 9 кл - 70 ч. (2 часа в неделю)
Реализуемый УМК	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Угринович Н.Д. Информатика и ИКТ: учебник для 8 класса / Н.Д. Угринович. – М.: Бином. Лаборатория знаний, 2013 г.</li> <li>• Угринович Н.Д. Информатика и ИКТ: учебник для 9 класса / Н.Д. Угринович. – М.: Бином. Лаборатория знаний, 2013г.</li> </ul>
Цели и задачи	<p>Изучение предмета в основной школе направлено на достижение <b>следующих целей:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>освоение знаний</b>, составляющих основу научных представлений об информации, информационных процессах, системах, технологиях и моделях;</li> <li>• <b>овладение умениями</b> работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;</li> <li>• <b>развитие</b> познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ;</li> <li>• <b>воспитание</b> ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации;</li> <li>• <b>выработка навыков</b> применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.</li> </ul> <p><b>Задачи курса:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• познакомить учащихся со способами представления и организации текстов в компьютерной памяти; раскрыть назначение текстовых редакторов;</li> <li>• познакомить учащихся с назначением и областями применения компьютерной графики; дать представление об устройстве и функционировании графической системы компьютера; обучить основным приемам работы с графическим редактором.</li> <li>• познакомить учащихся с назначением и структурой электронной таблицы; обучить основным приемам работы с табличным процессором; научить организации простых табличных расчетов с помощью электронных таблиц;</li> <li>• раскрыть назначение систем искусственного интеллекта; дать представление о базах знаний и логической модели знаний;</li> <li>• продолжить изучение архитектуры компьютера на уровне знакомства с устройством и работой процессора; дать представление о программе на машинном языке, машинной команде и автоматическом исполнении программы процессором;</li> <li>• обучить приемам построения простых вычислительных алгоритмов и их программированию, обучить навыкам работы с системой программирования.</li> </ul>
Содержание предмета	<p>Информация и информационные процессы (7ч.)          Компьютер как универсальное устройство обработки информации (9ч.)          Кодирование и обработка текстовой информации (9ч)          Кодирование и обработка числовой информации (11ч)          Кодирование и обработка графической и мультимедийной информации (14ч)</p>

Алгоритмизация и объектно-ориентированное программирование (20ч)  
Моделирование и формализация (9ч)  
Коммуникационные технологии (17ч)  
Информатизация общества (4ч)  
Повторение, резерв времени (5ч)