

Аннотация к рабочей программе внеурочной деятельности «Компьютерная грамотность» в 1-4 классах

Название предмета	Информатика
Класс	1-4
Место предмета в учебном плане	135 часов 1 кл - 33 ч. (1 час в неделю) 2 кл - 34 ч. (1 час в неделю) 3 кл - 34 ч. (1 час в неделю) 4 кл - 34 ч. (1 час в неделю)
Реализуемый УМК	Н.В. Матвеева, Е.Н.Челак, Н.К. Конопатова, Л. П. Панкратова 2011 г
Цели и задачи	<p>Цели</p> <ul style="list-style-type: none"> • обеспечить вхождение учащихся в информационное общество. • формировать у учащихся готовности к информационно – учебной деятельности, выражающейся в их желании применять средства информационных и коммуникационных технологий в любом предмете для реализации учебных целей и саморазвития; • развитие творческих и познавательных способностей учащихся. <p>Задачи обучения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • знание возможностей и ограничений использования компьютера как инструмента для практической деятельности; • умение использовать компьютер на практике только в тех случаях, когда это эффективно; • формирование операционного стиля мышления; • умение формализовать задачу, выделить в ней логически самостоятельные части; • формирование конструкторских и исследовательских навыков активного творчества с использованием современных технологий, которые обеспечивает компьютер
Содержание предмета	<p>«Юный компьютерный художник»</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Вводное занятие. Техника безопасности в компьютерном классе. (1 ч) 2. Компьютерная грамотность (5 ч) 3. Знакомство с графическим редактором Paint (3 ч) 4. Основные приемы работы с компьютерной графикой (3) 5. Основные приемы работы с объектами (4ч) 6. Работа с выделенными объектами. перемещение, копирование, удаление, изменение размеров Вставка надписи. (5 ч) 7. Использование масштаба, сетки (2 ч) 8. Выполнение и защита проектных работ (10 ч) <p>«Мастер печатных дел»</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете (1 ч) 2. Компьютер и его устройства (2ч) 3. Текстовый редактор Word (31 ч) <p>«Мастер презентации»</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете (1 ч) 2. Компьютер и его устройства (1ч) 3. Проект «Представление о PowerPoint» (4 ч) 4. Проект «Разрешите представиться» (10 ч) 5. Проект «Школьные предметы» (8 ч) 6. Проект «Тренажер» (6 ч) 7. Итоговый проект (4 ч) <p>«Школьная газета»</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном кабинете (1 ч)

2. Профессия журналиста (2 ч)
3. Требования к журналисту (2 ч)
4. История российской журналистики (2 ч)
5. Жанры журналистики (2 ч)
6. Язык журналистики (2 ч)
7. Технические средства журналиста (2 ч)
8. Выпуск школьной газеты (21 ч)